Cms 3

De oorsprong van CMS3 laat zich vinden in 2003, waar ik voor een stageopdracht een Content Management Systeem voor websites ontwikkeld heb in ASP.

Gezien PHP mij beter lag, heb ik voor mij prive een gebruiksvriendelijke variant hiervan ontwikkeld, CMS1 was geboren.

Tijdens mijn afsturen in 2005 heb ik een applicatie framework in PHP met CRM toepassingen ontwikkeld, welke technologisch gezien zeer pienter in elkaar zat.

De gehanteerde modulaire structuur was dermate goed doordacht dat ik dit idee heb toegepast op CMS1: dat werd CMS2.

Vanaf dat moment heb ik besloten om een volledig nieuw CMS te ontwikkelen met de ideeen van mijn afstudeeropdracht, maar met de vernieuwde inzichten die de afstudeeropdracht had opgeleverd.

Het bleef bij echter bij ideeen.

Deze ideeen nemen in 2007 concrete vormen aan wanneer ik voor een detacheeropdracht met een zeer onlogisch CMS systeem te maken krijg.

De toenemende frustratie zorgde voor eerste schetsen en een ontwerp op papier.

Na het opleveren van websites, toevoegen van functionaliteit aan CMS2 en het ontdekken van mogelijke zwakke beveiligingsplekken (en daardoor het toevoegen van eisen en het uitwerken van ideeen) werd de eerste code in 2009 geschreven.

Voortschrijdend inzicht heeft ertoe geleid dat CMS3 een applicatieframework moest worden welke ook ingezet kon worden als CMS.

In 2010 is de standaard applicatie functiebibliotheek in grote lijnen voltooid en wordt de GUI ontworpen.

Zoals u ziet is aan CMS3 een heel denkproces vooraf gegaan en is door ervaring gekristaliseerd tot een geavanceerd en makkelijk toepasbaar systeem.

De grootte van het project heeft ertoe geleid dat het nog niet af is. Ik hoop echter wel ooit het punt te bereiken dat het toepasbaar wordt.

Gezien het een hobbyproject is wordt het geproprammeerd in de weinig spaarzame uurtjes die mijn agenda biedt.